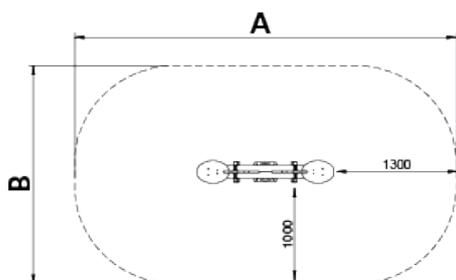


1+

Certified  
EN1176  
product



Bilico a molle con due topini realizzato con:



A x B			
A=4110mm	8.40m <sup>2</sup>	0.6m	2
B=2250mm			



[Manuale di manutenzione](#) | [File CAD](#) | [CAD](#) | [Certificati](#) | [Catalogo](#): | [Istruzioni di montaggio](#) | [Scarica immagini HD](#)

## Materiali:

**Pannelli in HDPE:** polietilene ad alta densità, materiale che si caratterizza per la sua tenuta alle intemperie, notevole resistenza agli abrasivi chimici e non soggetto a corrosione in quanto polimero. Per la sua elasticità e leggerezza, offre un'elevata resistenza agli urti, rendendo il materiale di difficile rottura. L'uniformità del colore su bordi e lati conferisce una finitura continua e uniforme. La sua base sintetica previene la comparsa di batteri, funghi e licheni.

**Trave** in legno di pino scandinavo lamellare con trattamento in autoclave (classe IV). Nel caso sia sottoposto a condizioni climatiche variabili, il legno lamellare può presentare piccole fessurazioni che non ne riducono la durabilità. La resina ed i nodi sono la sua parte naturale.

**Parti metalliche:** acciaio inossidabile AISI-304, acciaio zincato a caldo e alluminio. Acciaio zincato e verniciato a forno con grande resistenza all'abrasione, corrosione, agenti chimici, macchie e molto resistente alle intemperie.

**Viteria:** viti elettrolitiche ed in acciaio inossidabile 8.8 DIN267, AISI-304.

- Nessuno dei materiali necessita di un trattamento speciale per la sua eliminazione.
- Se l'attrezzatura è soggetta ad un uso intenso, il piano di manutenzione deve essere aumentato.
- Non utilizzare il prodotto prima di aver completato l'installazione / manutenzione.
- Consultare le istruzioni di manutenzione.

**AREA DI IMPATTO:** richiesta area di sicurezza. Pavimentazione anti-trauma consigliata secondo EN1176-1: 2017.

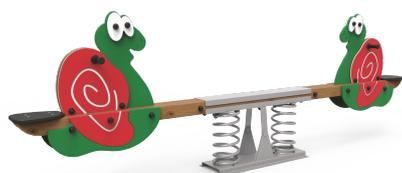
Disponibilità ricambi: 10 anni.

Viti di ancoraggio a terra non incluse.

## Funzioni ludiche:



## Varianti:



[JFS09](#)



[JFS10](#)



[JFS11](#)

## Realizzazioni:

